



Associazione Sportiva  
Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## TORNEO DI CALCIO

ASSOCIAZIONE SPORTIVA LEONARDO DA VINCI

CAMPO SPORTIVO ZELASCO - VIA VALVASSORI PERONI 58 - MILANO

### **REGOLE GENERALI**

Il Torneo di Calcio A.S.L.d.V. (il “**Torneo**”) ha luogo presso il campo sportivo Zelasco di via V. Peroni, 58 a Milano.

Al fine di trascorrere insieme momenti di divertimento è di fondamentale importanza il rispetto di alcune importanti regole che garantiscano la corretta partecipazione di tutti al Torneo. L’obiettivo è concentrarsi sul gioco e sulla condivisione di un evento sportivo gioioso.

Il calendario delle partite viene reso noto in tempo utile prima dell’inizio del Torneo. Qualora il numero di squadre sia dispari, ciascuna squadra deve osservare un turno di riposo. Possono partecipare al Torneo tutti i bambini e le bambine della scuola e la partecipazione è gratuita.

**Ogni squadra**, in rappresentanza di ciascuna classe, **deve iscrivere un numero minimo di 8 (otto) bambini/e per le classi 1<sup>^</sup>/2<sup>^</sup> e un numero minimo di 9 (nove) bambini/e per le classi 3<sup>^</sup>/4<sup>^</sup>/5<sup>^</sup>**. Non esiste un limite massimo di giocatori. La classe che non raggiunge il numero minimo di iscritti, viene aggregata a un’altra classe formando una squadra unica

Ogni squadra deve presentarsi con un **unico allenatore** (può essere lo stesso referente sportivo o un altro genitore prescelto come allenatore).

L’allenatore ha il ruolo di **responsabile ed è l’unico autorizzato a entrare in campo. Allenatore e referenti sono gli unici punti di riferimento per A.S.L.d.V..**

Gli **arbitri** delle partite vengono selezionati da A.S.L.d.V., prima dell’inizio del torneo, tra i genitori che si rendono disponibili e che hanno seguito un training sulle regole principali.



*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

I **guardalinee** sono scelti dagli arbitri in occasione di ogni partita tra i genitori disponibili. Nel loro ruolo devono sostenere l'operato dell'arbitro, che rimane unico titolare finale delle decisioni di campo, garantendo massima imparzialità e collaborazione

Si richiede la massima puntualità, il tempo massimo di attesa è di 10 minuti successivi all'orario fissato dal calendario del Torneo.

### **REGOLAMENTI**

Di seguito sono descritti:

- **Regolamento Generale del Campo Zelasco**
- **Regolamento per le classi prime e seconde**, relativo allo svolgimento delle partite, ai punteggi, etc.
- **Regolamento per le classi terze**, relativo allo svolgimento delle partite, ai punteggi, etc.
- **Regolamento per le classi quarte e quinte**, relativo allo svolgimento delle partite, ai punteggi etc.
- **Regolamento per il calcolo della Coppa Iemmolo**

### **PREMI**

I premi relativi al Torneo sono i seguenti:

- **Coppa e medaglie ai giocatori** assegnate alle squadre **prima, seconda e terza classificate**.
- **Coppa Iemmolo** assegnata alla classe con maggiore partecipazione (vedasi regolamento specifico allegato)
- **Premio Partecipazione Bambine** assegnato a ogni bambina che ha partecipato a tutte le partite in calendario collezionando al massimo 1 (una) sola assenza con la propria squadra.
- **Medaglia di partecipazione:** assegnata a tutti i bambini/e iscritti/e al Torneo di Calcio, non classificati al primo, secondo e terzo posto della classifica finale.



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

### **ISCRIZIONI**

L'iscrizione avviene online tramite lo specifico modulo di iscrizione.

Il referente sportivo/allenatore ha il compito di verificare l'elenco completo della propria classe (nome e cognome dei bambini/e) che gli verrà consegnato alla chiusura delle iscrizioni e di segnalare a A.S.L.d.V. eventuali modifiche e correzioni.

Sarà possibile iscrivere i bambini/e anche a Torneo iniziato sempre attraverso il modulo online: per poter far giocare il nuovo iscritto la domenica, sarà necessario far pervenire l'iscrizione entro il giovedì precedente.

**Regolamenti, moduli e calendario ufficiali saranno resi disponibili sul nostro sito:**  
[www.asldv.org](http://www.asldv.org).

**Il Direttivo A.S.L.d.V.**



**Associazione Sportiva  
Leonardo da Vinci**

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## **TORNEO DI CALCIO A.S.L.d.V.**

### **REGOLAMENTO**

#### **CAMPO SPORTIVO ZELASCO VIA VALVASSORI PERONI 58 - MILANO**

- NON E' POSSIBILE INTRODURRE CANI ALL'INTERNO DELLA STRUTTURA
- NON E' POSSIBILE INTRODURRE BICICLETTE ALL'INTERNO DELLA STRUTTURA. IN PROSSIMITA' DELL'INGRESSO E' DISPONIBILE UNA RASTRELLIERA
- PER NON DISTURBARE LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE SI CHIEDE DI NON GIOCARE CON LA PALLA NEGLI SPAZI ESTERNI AI CAMPI DI GARA
- PER NON DANNEGGIARE LE STRUTTURE PRESENTI NELL'IMPIANTO E PER LA SICUREZZA DEI BAMBINI, SI PREGA DI PRESTARE LA MASSIMA ATTENZIONE VERSO I PROPRI FIGLI AFFICHE' EVITINO DI DONDOLARSI E ATTACCARSI ALLE CORDE DI RECINZIONE DEI CAMPI
- SI PREGA DI NON ARRAMPICARSI SULLE RETI PRESENTI NELL'IMPIANTO
- SI PREGA DI RISPETTARE GLI SPAZI COMUNI EVITANDO DI STRAPPARE PIANTE, FIORI O FRUTTA
- SI RACCOMANDA AI GENITORI DI NON STAZIONARE E SOSTARE IN CAMPO né DIETRO LE PORTE DURANTE LO SVOLGIMENTO DELLE PARTITE
- NON E' POSSIBILE ORGANIZZARE FESTE AL CAMPO DURANTE LE GIORNATE DEL TORNEO DI CALCIO, SE NON PREVENTIVAMENTE AUTORIZZATE DA A.S.L.D.V. IN ACCORDO CON IL COMITATO DI GESTIONE DEL CAMPO ZELASCO

Comitato di Gestione

CAMPO SPORTIVO ZELASCO

**PER QUANTO NON SPECIFICATO, SI RACCOMANDA L'ATTENZIONE DI TUTTI AL RISPETTO DEGLI AMBIENTI COMUNI CHE OSPITANO L'EVENTO ORGANIZZATO PER IL DIVERTIMENTO DI BAMBINI E ADULTI.**

Associazione Sportiva senza fini di lucro della Scuola Primaria "Leonardo Da Vinci", Milano

C. F. e P. IVA: 97118930151 P.za Leonardo Da Vinci, 2 • 20131 Milano

e-mail: [segreteria@asldv.org](mailto:segreteria@asldv.org) • web: [www.asldv.org](http://www.asldv.org)



Associazione Sportiva  
Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## TORNEO DI CALCIO

CAMPO SPORTIVO ZELASCO - VIA VALVASSORI PERONI 58 - MILANO

### REGOLAMENTO PRIME E SECONDE

Le classi prime e seconde giocano sul campo piccolo.

#### FORMULA DEL TORNEO

Torneo all'italiana con partite di sola andata.

Ogni incontro dura 3 tempi da 8 minuti l'uno.

Al termine del Torneo, si ottiene una classifica in base ai punti conseguiti in ogni **tempo** (2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta). In caso di parità nella classifica finale, la graduatoria viene stilata in base ai seguenti criteri:

1. Scontro diretto
2. Differenza reti
3. Reti segnate
4. Reti subite
5. Miglior punteggio Coppa Iemmolo
6. Sorteggio

#### REGOLAMENTO

- Scendono in campo 7 (sette) giocatori per squadra.
- Se una squadra si presenta con 6 (sei) giocatori, l'altra **deve** schierarne 6.
- Se una squadra si presenta con 5 (cinque), l'altra **può** schierarne 6.
- Con meno di 5 giocatori, la partita viene data persa a tavolino con punteggio di 0-1 per ogni singolo tempo. La squadra prende anche un punto di penalizzazione in classifica generale.
- Al termine della partita (quindi dei 3 tempi), tutti i giocatori presenti all'appello devono aver giocato almeno un tempo intero, in modo continuativo.
- Sono ammessi cambi nel secondo e terzo tempo, a patto che venga rispettata la previsione al punto precedente, cioè chi esce deve aver già giocato un tempo intero.
- Se bambini sono più di 21 (18 se si gioca in 6) possono essere fatti cambi al terzo tempo per permettere a tutti i bambini di giocare.
- In caso di infortuni sono ammesse sostituzioni in tutti i tempi, ma il giocatore sostituito non può riprendere a giocare nei tempi successivi.
- La mancata applicazione delle norme sulle sostituzioni comporta la sconfitta a tavolino per 0-2 per ogni tempo giocato irregolarmente. L'arbitro di gara è tenuto, con la collaborazione degli allenatori/referenti sportivi delle squadre, a verificare personalmente il rispetto delle norme in merito alle sostituzioni obbligatorie.

Associazione Sportiva senza fini di lucro della Scuola Primaria "Leonardo Da Vinci", Milano

C. F. e P. IVA: 97118930151 P.za Leonardo Da Vinci, 2 • 20131 Milano

e-mail: [segreteria@aslvdv.org](mailto:segreteria@aslvdv.org) • web: [www.aslvdv.org](http://www.aslvdv.org)



*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

- Non c'è il fuorigioco.
  - Non c'è il calcio di rigore
- Tutti i calci di punizione fischiati dall'arbitro sono considerati **indiretti** (di 2°).
- Le rimesse laterali vengono eseguite con i piedi.
- Le rimesse dal fondo sono eseguite direttamente dal portiere sia con le mani che con i piedi
- E' valido il retro passaggio al portiere.
- E' valido il gol su calcio di inizio, non su rimessa laterale e dal fondo.
- Viene utilizzato il cartellino azzurro - espulsione temporanea di 2 minuti – nei confronti dei giocatori con atteggiamenti non sportivi verso gli avversari o che utilizzino un linguaggio non consono al contesto in cui si svolge la manifestazione.
- Al termine di ogni partita, tutti i giocatori delle due squadre si scambiano un saluto, schierati sulla linea mediana del campo (terzo tempo calcistico). L'introduzione del saluto a fine gara può essere un'opportunità per abituare i bambini/e a una sana competizione sportiva all'insegna del fair play. Preghiamo allenatori e referenti sportivi delle classi ad abituare i bambini/e a questo gesto di sportività in occasione degli allenamenti.
- Al termine di ogni partita l'allenatore deve siglare l'elenco dei giocatori che hanno partecipato alla partita nonché il risultato della partita stessa, in assenza viene mantenuto quanto registrato dal personale competente

La squadra che iscrive al Torneo **giocatori diversamente abili** (*disabilità motoria non temporanea*), nel tempo di gioco dove il giocatore è presente in formazione sul campo, ha la facoltà (ma non l'obbligo) di schierare un giocatore in più in deroga alle regole di cui sopra. La deroga al regolamento viene applicata in base alla scelta che l'allenatore comunica alla squadra avversaria al momento della rilevazione presenze (*appello*), prima dell'inizio della partita. Al fine di poter applicare la deroga al regolamento è necessario che il referente sportivo/allenatore, con adeguata discrezione, comunichi al Direttivo di A.S.L.d.V l'avvenuta iscrizione al Torneo del giocatore diversamente abile in modo che si possa individuare in maniera univoca e chiara, prima dell'inizio del Torneo, i casi specifici nei quali applicare la presente deroga.

Se nulla viene comunicato all'inizio del Torneo, non ci si può avvalere della suddetta deroga, inserita per tutelare e favorire la presenza di giocatori diversamente abili.



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

In presenza di comportamenti antisportivi, violenti e/o offensivi, non coerenti con lo spirito di correttezza, lealtà e rispetto del Torneo, il Direttivo di A.S.L.d.V. si riserva di applicare, a proprio insindacabile giudizio, sanzioni disciplinari, valutando la gravità delle azioni commesse.

**Per tutto quanto non indicato nel presente regolamento, trovano applicazione le previsioni dei campionati giovanili organizzati dal C.S.I.**

### RECLAMI

Eventuali reclami devono essere presentati in forma scritta ai membri del Direttivo di A.S.L.d.V. presenti sul campo **entro 15 minuti dal termine della partita.**

Tutte le decisioni assunte dal Direttivo di A.S.L.d.V. e inerenti a eventuali provvedimenti disciplinari, reclami etc. vengono comunicate entro il martedì successivo alla partita cui si riferiscono.

### SPOSTAMENTO DI PARTITE

Considerato lo spirito amatoriale del Torneo, si chiede a tutti piena collaborazione anche da un punto di vista organizzativo.

Al fine di conciliare, dove possibile, gli impegni di tutti e non creare situazioni di svantaggio tra le squadre partecipanti al Torneo, il Calendario è reso noto, nella data prestabilita dalle relative comunicazioni. La comunicazione avviene con congruo anticipo al fine di consentire agli allenatori di verificare eventuali necessità di differimento. Le richieste di differimento delle partite devono avvenire, previo accordo tra le squadre e di concerto con l'A.S.L.d.V., solo per **situazioni gravi che possano non garantire la presenza del numero minimo di giocatori necessario per disputare l'incontro** e non perdere la partita a tavolino. **Le comunicazioni di richiesta e/o avvenuto accordo di spostamento tra gli allenatori devono essere inviate all'A.S.L.d.V. (indirizzo mail [segreteria@aslsv.org](mailto:segreteria@aslsv.org)) per definitiva convalida e successiva redazione e condivisione del calendario definitivo del Torneo.**



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

### TORNEO DI CALCIO

CAMPO SPORTIVO ZELASCO - VIA VALVASSORI PERONI 58 - MILANO

#### REGOLAMENTO TERZE, QUARTE e QUINTE

Le classi terze e quarte giocano sul campo grande.

##### FORMULA

Torneo all'italiana con partite di sola andata.

Ogni incontro dura 3 tempi da 10 minuti l'uno.

Al termine del torneo si ottiene una classifica in base ai punti conseguiti in ogni **tempo** (2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta). In caso di parità nella classifica finale, la graduatoria viene stilata in base ai seguenti criteri.

**Primo e secondo** – le squadre a parimerito disputano la finale, in caso di parimerito fra più di 2 squadre per la determinazione delle finaliste valgono i criteri definiti per i parimerito dal 3 al 7 posto. L'eventuale finale si disputa con le stesse regole previste per le partite di sola andata: 3 tempi da 10 minuti l'uno e il risultato viene calcolato in base ai punti conseguiti per ogni **tempo** (2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta); in caso di ulteriore pareggio si procede ai tempi supplementari (2 tempi da cinque minuti) ed eventuali calci di rigore

**Dal Terzo al Settimo posto:**

1. Scontro diretto
2. Differenza reti
3. Reti segnate
4. Reti subite
5. Miglior punteggio Coppa lemmolo
6. Sorteggio

##### REGOLAMENTO

- Scendono in campo 8 (otto) giocatori.
- Se una squadra si presenta con 7 (sette) giocatori, l'altra deve schierarne 7.
- Se si presenta con 6 (sei), l'altra può schierarne 7.
- Con meno di 6 giocatori, la partita viene data persa a tavolino per 0-1 in ogni singolo tempo e penalizzazione di un punto in classifica generale.
- Al termine della partita (quindi dei 3 tempi), tutti i giocatori presenti all'appello devono aver giocato almeno un tempo intero, in modo continuativo.
- Sono ammessi cambi nel secondo e terzo tempo, a patto che venga rispettata la previsione al punto precedente, cioè chi esce deve aver già giocato un tempo intero.

Associazione Sportiva senza fini di lucro della Scuola Primaria "Leonardo Da Vinci", Milano

C. F. e P. IVA: 97118930151 P.za Leonardo Da Vinci, 2 • 20131 Milano

e-mail: [segreteria@asl dv.org](mailto:segreteria@asl dv.org) • web: [www.asl dv.org](http://www.asl dv.org)





*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

- Se bambini sono più di 24 (21 se si gioca in 7) possono essere fatti cambi al terzo tempo per permettere a tutti i bambini di giocare.
- In caso di infortuni sono ammesse sostituzioni in tutti i tempi, ma il giocatore sostituito non può riprendere a giocare nei tempi successivi.
- Tutti i calci di punizione fischiati dall'arbitro (eccetto il rigore), sono considerati indiretti (di 2°).
- In caso di calcio di rigore battuto da un bimbo, è facoltà della squadra avversaria poter sostituire in via temporanea l'eventuale portiere bimbo con un portiere bimbo (e viceversa rigore battuto da una bimba e portiere bimbo questo potrà essere sostituito con un portiere bimba). Tale sostituzione può essere eseguita sia con i bimbi in campo e/o in deroga a quanto regolamento in precedenza sulle presenze, nel secondo caso deve essere ripristinata la formazione al termine dell'azione del rigore
- Le rimesse laterali vengono eseguite con i piedi.
- E' valido il retro passaggio al portiere.
- E' valido il gol su calcio di inizio, non su rimessa laterale.
- Il corner è corto per le terze, lungo per le quarte e le quinte.
- Viene utilizzato il cartellino azzurro - espulsione temporanea di 2 minuti – nei confronti dei giocatori che dovessero avere atteggiamenti non sportivi verso gli avversari o che dovessero utilizzare linguaggi non consoni
- Al termine di ogni partita, tutti i giocatori delle due squadre si scambiano un saluto schierati sulla linea mediana del campo (terzo tempo calcistico). L'introduzione del saluto a fine gara può essere un'opportunità per abituare i bambini/e ad una sana competizione sportiva all'insegna del fair play. Preghiamo allenatori e referenti sportivi delle classi ad abituare i bambini/e a questo gesto di sportività in occasione degli allenamenti.
- Al termine di ogni partita l'allenatore deve siglare l'elenco dei giocatori che hanno partecipato alla partita nonché il risultato della partita stessa.

La squadra che iscrive al Torneo **giocatori diversamente abili** (*disabilità motoria non temporanea*), nel tempo di gioco dove il giocatore è presente in formazione sul campo, ha la facoltà (ma non l'obbligo) di schierare un giocatore in più in deroga alle regole di cui sopra. La deroga al regolamento viene applicata in base alla scelta dell'allenatore comunicata alla squadra avversaria al momento della rilevazione presenze (*appello*) prima dell'inizio della partita.



## Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

Al fine di poter applicare la deroga al regolamento è necessario che il referente sportivo/allenatore, con adeguata discrezione, comunichi al Direttivo di A.S.L.d.V. l'avvenuta iscrizione al Torneo del giocatore diversamente abile in modo che si possano individuare in maniera univoca e chiara, prima dell'inizio del Torneo, i casi specifici nei quali applicare la presente deroga.

Se nulla viene comunicato all'inizio del Torneo, non ci si può avvalere della suddetta deroga, inserita per tutelare e favorire la presenza di giocatori diversamente abili.

Il giocatore viene regolarmente inserito nel conteggio delle presenze valide per l'assegnazione della Coppa Lemmolo (*vedi regolamento Lemmolo*).

In presenza di comportamenti antisportivi, violenti e/o offensivi, non coerenti con lo spirito di correttezza, lealtà e rispetto del Torneo, il Direttivo A.S.L.d.V. si riserva di applicare, a proprio insindacabile giudizio, sanzioni disciplinari, valutando la gravità delle azioni commesse.

Nella speranza di non dover mai comminare nessuna sanzione disciplinare, confidiamo nella collaborazione di tutti per il mantenimento di un clima sereno e giocoso, all'insegna dell'amicizia e del fair play.

**Per tutto quanto non indicato nel presente regolamento, trovano applicazione le previsioni dei campionati giovanili organizzati dal C.S.I.**

### RECLAMI

Eventuali reclami devono essere presentati in forma scritta ai membri del Direttivo A.S.L.d.V. presenti sul campo entro **15 minuti dal termine della partita**.

Tutte le decisioni assunte dal Direttivo A.S.L.d.V. inerenti a provvedimenti disciplinari, reclami etc. vengono comunicate entro il martedì successivo alla partita cui si riferiscono.

### SPOSTAMENTI DI PARTITE

Considerato lo spirito amatoriale del Torneo, si chiede a tutti piena collaborazione anche da un punto di vista organizzativo.

Al fine di conciliare, dove possibile, gli impegni di tutti e non creare situazioni di svantaggio tra le squadre partecipanti al Torneo, il Calendario è reso noto nella data prestabilita dalle relative comunicazioni. La comunicazione avviene con congruo anticipo al fine di consentire agli allenatori di verificare eventuali necessità di differimento. Le richieste di differimento delle partite devono avvenire, previo accordo tra le squadre e di concerto con l'A.S.L.d.V., solo per **situazioni gravi che possano non garantire la presenza del numero minimo di giocatori necessario per disputare l'incontro** e non perdere la partita a tavolino. **Le comunicazioni di richiesta e/o avvenuto accordo di spostamento tra gli allenatori devono essere inviate all'A.S.L.d.V. (indirizzo mail [segreteria@aslsv.org](mailto:segreteria@aslsv.org)) per definitiva convalida e successiva redazione e condivisione del calendario definitivo del Torneo.**



Associazione Sportiva  
Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,  
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

## TORNEO DI CALCIO

CAMPO SPORTIVO ZELASCO - VIA VALVASSORI PERONI 58 - MILANO

### REGOLAMENTO COPPA IEMMOLO

La classe con la maggiore partecipazione al Torneo di Calcio viene premiata con la “Coppa Iemmolo”, tale coppa viene assegnata per ciascuna interclasse (1<sup>^</sup>, 2<sup>^</sup>, 3<sup>^</sup>, 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup>). La formula con la quale viene calcolata e individuata la squadra con la maggior partecipazione di bambini/e, è la seguente:

$$\text{Partecipazione} = \frac{\sum_i \text{Presenti partita } i - \text{esima}}{\text{Totale bambini della classe}}$$

I parametri di riferimento che contribuiscono a comporre la classifica della “Coppa Iemmolo” sono i seguenti:

- Sono conteggiati **solo** i bambini/e iscritti al Torneo **entro i termini di iscrizione previsti**.
- Nel computo dei bambini/e per ogni classe, non vengono conteggiati bambini/e diversamente abili. Se il bambino/a diversamente abile è iscritto al Torneo e gioca regolarmente con la propria squadra viene conteggiato nel totale classe e inserito, qualora presente, nel conteggio delle presenze rilevate a inizio gara.
- La presenza dei giocatori nelle finali non viene conteggiata.
- In caso di “sconfitta a tavolino” la partecipazione della squadra perdente risulta nulla.
- Le presenze per ogni gara vengono rilevate dai responsabili A.S.L.d.V. presenti sul campo, mediante l’appello (chiamata nominativa dei giocatori presenti) **10 minuti prima dell’inizio di ogni partita**.
- I giocatori che arrivano al campo a partita già iniziata (*dopo il fischio di inizio del primo tempo*) possono ugualmente giocare. La loro presenza viene conteggiata ai fini dell’assegnazione della “Coppa Iemmolo”, solo se il giocatore arriva al campo entro la fine del primo tempo di gioco.
- Gli allenatori/referenti sportivi possono chiedere ai responsabili A.S.L.d.V. presenti al campo, di verificare le presenze della propria squadra **entro e non oltre 10 minuti dopo il termine della partita**; scaduto tale termine, le presenze conteggiate sono definitive ai fini del conteggio.
- In caso di pareggio nel punteggio in classifica relativo alla partecipazione si premia:

La squadra con maggiore partecipazione “assoluta”

La squadra con minore varianza di partecipazione