



Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

Regolamento Coppa Redaelli - Giochi della Leonardo

La Coppa Redaelli è una coppa di classe assegnata alla sezione che ha ottenuto il migliore risultato sportivo complessivo e assegna punteggi sulla base delle fasi eliminatorie, qualora le gare prevedano una finale.

Il regolamento è diverso per le classi prime e seconde, e per le classi terze, quarte e quinte.

CLASSI PRIME E SECONDE

La coppa viene assegnata alla classe che ottiene il miglior risultato nelle competizioni Gioco Atletica (GA), Salto in Lungo (SL), Velocità e staffetta.

Gioco Atletica e Salto in Lungo - Calcolo del Punteggio

Ad ogni gara (GA e SL) viene attribuito un punteggio.

I punteggi ottenuti da ogni classe in ciascuna gara vengono prima moltiplicati per il coefficiente di partecipazione (*coeff_part*) della classe e poi sommati fra loro.

Il *coeff_part* è calcolato come il rapporto tra i partecipanti alla gara (possono essere diversi tra GA e SL) e il numero totale degli alunni della classe.

Sono contati tra i partecipanti, per il solo calcolo del *coeff_part*, gli iscritti alla classe diversamente abili che non gareggiano, mentre non sono contati gli atleti presenti ma che non gareggiano per infortunio.

Il punteggio per il GA è così calcolato:

- il tempo totale della classe è diviso per il numero dei partecipanti effettivo (quindi esclusi eventuali iscritti diversamente abili che sono contati nel *coeff_part*) al GA; si ottiene così il Tempo totale equivalente.
- alla classe con il Tempo totale equivalente minore vengono assegnati 10 punti
- alla classe con il Tempo totale equivalente maggiore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 10 un punteggio proporzionale al proprio Tempo totale equivalente.

Il punteggio per il SL è così calcolato:

- il punteggio di salto totale della classe è diviso per il numero dei partecipanti effettivo (quindi esclusi eventuali iscritti alla classe diversamente abili che sono contati nel *coeff_part*) al SL; si ottiene così il Salto totale equivalente.
- alla classe con il Salto totale equivalente maggiore vengono assegnati 10 punti
- alla classe con il Salto totale equivalente minore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 10 un punteggio proporzionale al proprio Salto totale equivalente.



Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

Velocità - Calcolo del Punteggio

Per ogni gara, ad ogni atleta viene assegnato un punteggio in base al suo piazzamento, come definito nella tabella seguente: Gara	Punteggio	Note
Velocità	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica prendono punti i primi 5 atleti per classe, per ciascun sesso.

- alla classe con il Punteggio Totale maggiore vengono assegnati 10 punti
- alla classe con il punteggio totale minore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 10 un punteggio proporzionale al proprio punteggio totale.

Staffetta - Calcolo del Punteggio

Per ogni gara, ad ogni staffetta viene assegnato un punteggio in base al suo piazzamento, come definito nella tabella seguente: Gara	Punteggio	Note
Staffetta	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica prendono punti le prime 2 staffette per classe, per ciascun sesso.

- alla classe con il Punteggio Totale maggiore vengono assegnati 5 punti
- alla classe con il punteggio totale minore viene assegnato 1 punto
- alle altre classi viene assegnato tra 1 e 5 un punteggio proporzionale al proprio punteggio totale.



Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

Il punteggio complessivo per classe è dato dalla somma dei punti GA, SL e Velocità e Staffetta

In caso di stesso punteggio totale ottenuto da 2 o più classi la classifica viene effettuata utilizzando le seguenti regole, nell'ordine indicato:

- classe con maggior Punteggio_GA (moltiplicato per il proprio *coeff_part*)
- classe con maggior numero di partecipanti (partecipanti GA + partecipanti SL)
- estrazione.

CLASSI TERZE, QUARTE E QUINTE

La coppa viene assegnata alla sezione che ottiene il migliore risultato complessivo nelle gare di Velocità, Salto in Lungo, Lancio del Vortex, Mezzofondo e Staffetta.

Velocità - Calcolo del Punteggio

Per ogni gara, ad ogni atleta viene assegnato un punteggio in base al suo piazzamento, come definito nella tabella seguente: Gara	Punteggio	Note
Velocità	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica prendono punti i primi 5 atleti per classe, per ciascun sesso.
Salto in Lungo	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica prendono punti i primi 2 atleti per classe, per ciascun sesso.
Vortex	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 2 atleti per classe, per ciascun sesso.
Mezzofondo	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica della batteria. Prendono punti i primi 2 atleti per classe, per ciascun sesso.
Staffetta	1°: 60 punti 2°: 59 punti a scalare.... 60°: 1 punto 61° e oltre: 0 punti	In base alla classifica prendono punti le prime 2 staffette per classe, per ciascun sesso.



Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

In caso di stesso punteggio totale ottenuto da 2 o più classi la classifica viene effettuata utilizzando le seguenti regole, nell'ordine indicato:

- Miglior punteggio alla staffetta
- Miglior punteggio alla velocità
- Miglior punteggio al vortex + salto in lungo + mezzofondo (per terze, quarte e quinte)
- Estrazione