



Associazione Sportiva Leonardo da Vinci

*Fare sport è un privilegio, è gioia di vivere,
è divertimento, è condividere, è stare insieme*

Svolgimento GIOCO ATLETICA

È una gara di classe in cui viene misurato il tempo totale impiegato da tutti i partecipanti di una classe per completare il percorso stabilito.

Tipicamente 2 classi gareggiano contemporaneamente su 2 percorsi identici paralleli.

Il percorso consiste in:

- Capriola su materassino
- salto a piedi uniti in 4 cerchi posti uno in seguito all'altro
- slalom intorno a 4 birilli
- passaggio sotto 1 ostacolo
- recupero di una palla che deve essere riposta in un cesto posizionato in fondo al percorso. Non serve che la palla entri nel cesto per consentire al bambino di tornare indietro per far partire il compagno successivo.
- dopo aver deposto la palla, l'atleta corre indietro fino a battere la mano al partecipante successivo della propria squadra, che può quindi cominciare il percorso

Viene misurato il tempo totale impiegato da tutti i partecipanti della classe per completare il percorso.

Svolgimento SALTO IN LUNGO

Per il salto in lungo classi prime e seconde non c'è una vera misurazione del salto.

Nella buca di salto vengono infatti indicati tre livelli di salto (soglie) per l'attribuzione del punteggio posizionati a: 1m prima soglia, 2m seconda soglia e 3m terza soglia

Per ogni misura viene attribuito un punteggio:

- Salto entro la prima soglia: 1 punto
- Salto tra la prima e seconda soglia: 2 punti
- Salto tra la seconda e terza soglia: 3 punti.
- Salto oltre la terza soglia: 4 punti

Alla classe viene attribuita la somma dei punteggi ottenuti da tutti i partecipanti.